**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ “URODZINY NIEPODLEGŁEJ”**

1. Organizatorem gry “Urodziny Niepodległej” są Bałtycki Hufiec ZHP Gdańsk-Portowa, Stowarzyszenie Miłośników Nowego Dworu Gdańskiego Klub Nowodworski oraz Żuławski Park Historyczny.
2. Celem gry jest promowanie postaw patriotycznych oraz Związku Harcerstwa Polskiego.
3. Gra odbędzie się 11 listopada 2018 r. (niedziela), start godz. 12:00 w Żuławskim Parku Historycznym, finał godz. 14:00, rozdanie nagród 14:30 w tym samym miejscu.
4. Udział w grze miejskiej jest bezpłatny, zgłoszenia patroli przyjmowane są przez formularz, który można znaleźć na stronie [www.zph.org.pl](http://www.zph.org.pl).
5. Organizatorzy przyjmują odpowiednie określenia na czas gry:

-baza- miejsce, w którym gra zaczyna się i kończy, czyli kasa biletowa Muzeum Żuławskiego;

-karta- arkusz do którego punktowi wpisują oceny;

-mapa- plan miasta z zaznaczonymi punktami;

-ocena- oznaczenie poprawnie lub niepoprawnie wykonanego zadania na punkcie według skali pięciostopniowej, punktowy ocenia zaangażowanie patrolu oraz efekt końcowy, w szczególnych przypadkach punktowy może przyznać niższą ocenę (np. za nieodpowiednie zachowanie na punkcie);

-pakiet startowy- mapa oraz karta, które każdy patrol otrzymują przed rozpoczęciem gry;

-patrol- rodzina składająca się z min. 1 dorosłego i min. 1 dziecka, która bierze udział w grze, patrol w czasie gry nie może się rozdzielać;

-patrolowy- osoba dorosła, która zgłasza patrol oraz odpowiada za jego bezpieczeństwo podczas gry;

-przedmioty- nagrody, które można zdobyć na punktach razem z ocenami. Do zdobycia jest: 100 świeczek na tort, białe i czerwone balony, litery do baneru;

-punkt- miejsce, w którym należy wykonać zadanie, punktowy ocenia wykonanie zadania i wpisuje ocenę do karty oraz wydaje przedmioty, na punkcie może być jednocześnie jeden patrol;

-punktowy- osoba, która tłumaczy jak wykonać zadanie oraz ocenia jego realizację.

1. Warunkiem uczestnictwa jest stworzenie patrolu składającego się z min. 1 osoby dorosłej i 1 dziecka, zgłoszenia się do 1 listopada do godz. 13:00 oraz odebranie pakietu startowego 11 listopada między 11:30 a 12:00 z bazy (kasa biletowa Muzeum Żuławskiego). Pakiet startowy można odebrać tylko po podpisaniu niniejszego regulaminu przez patrolowego.
2. Trasa gry składa się z 15 punktów.
3. Każdy patrol otrzymuje pakiet startowy, który zawiera kartę patrolu (miejsce do zbierania ocen) oraz mapę z zaznaczonymi punktami. Patrolowy jest zobowiązany do posiadania telefonu komórkowego w celu możliwości kontaktu z organizatorami gry.
4. Gra miejska polega na zdobyciu niezbędnych przedmiotów do urządzenia urodzinowego przyjęcia Niepodległej.
5. Za wykonane zadania patrol będzie zdobywał także oceny według pięciostopniowej skali, która pozwoli na wyłonienie zwycięzców gry. Na ocenę będzie składało się zaangażowanie patrolu, współpraca, wykonanie zadania zgodnie z poleceniem oraz kreatywność (w niektórych przypadkach także czas wykonania zadania).
6. Zadania na punktach można wykonywać tylko jeden raz.
7. Zaliczenie gry nastąpi w momencie, gdy patrol odda w bazie (kasa biletowa Muzeum Żuławskiego) wypełnioną kartę patrolu do godz. 14:30.
8. Między godziną 12:30 a 14:30 organizatorzy podliczą oceny wszystkich patroli oraz wyłonią zwycięzców. Zwycięży ten patrol, który uzyska najwyższy wynik oraz osiągnie najkrótszy czas.
9. W przypadku rezygnacji z udziału w grze w trakcie jej trwania lub przed jej rozpoczęciem, uczestnicy są zobowiązani niezwłocznie powiadomić o tym fakcie Organizatora – mailowo, telefonicznie (pod numerem telefonu wskazanym przez organizatora przed rozpoczęciem gry) lub osobiście.
10. Uczestnicy na trasie poruszają się pieszo.
11. Gra odbędzie się bez względu na warunki atmosferyczne.
12. Organizator zapewnia nagrody rzeczowe dla zwycięzców oraz dyplomy dla uczestników gry.
13. W przypadku wątpliwości polecamy kontakt mailowy: agata.szewczyk@zhp.net.pl lub biuro@zph.org.pl.